

Kviečiame į VGTU renginius LITEXPO parodoje STUDIJOS 2016

VASARIO 4 D.

KONFERENCIJŲ SALĖ 5.2, II aukštas, įėjimas iš 5 salės

Data, laikas	Paskaitos	Lektoriai
12.00 – 12.20	Išmanūs ateities keliai	Audrius Vaitkus, Kelių tyrimo instituto direktorius
12.25 – 12.50	Biomechanika: kaip atkurti žmogaus prarastas funkcijas ir pranokti jo galimybes	Julius Griškevičius, VGTU Biomechanikos katedros vedėjas
12.55 – 13.20	Trys priežastys, kodėl verta rinktis verslo analitiką	Renata Šumskaitė, Senior Business Analyst, Barclaycard Operations & Technology Agnė Šimelytė, VGTU Verslo vadybos fakulteto docentė
13.25 – 13.45	Inovatyvi statybos inžinerija	Kęstutis Gurkšnys, VGTU Statybos fakulteto docentas
13.50 – 14.15	Kaip atrodys eismas keliuose ir gatvėse po 30 metų	Romualdas Juknelevičius, VGTU Transporto inžinerijos fakulteto lektorius
14.20 – 14.45	Kaip kūrybą paversti verslu?	Viktoras Diawara, Menų fabriko „Loftas“ savininkas

IDĖJŲ INKUBATORIUS

11:15–12:00	Moksleivių protų mūšis	VGTU Integracijos ir karjeros direkcijos atstovai
-------------	------------------------	---

VASARIO 5 D.

KONFERENCIJŲ SALĖ 5.2, II aukštas, įėjimas iš 5 salės

Data, laikas	Paskaitos	Lektoriai
12.00 – 12.20	Ateities miestai	Marija Burinskienė, VGTU Miestų statybos katedros vedėja
12.25 – 12.45	Ar ateities pastatai vartos tik žaliąją energiją?	Giedrius Šiupšinskas, VGTU Aplinkos inžinerijos fakulteto docentas
12.50 – 13.15	Spauda: nuo žąsies plunksnos iki 3D	Vytautas Turla, VGTU Poligrafinių mašinų katedros vedėjas
13.20 – 13.45	Organizacijos valdymas: ar kūrybiškas chaosas gali virsti tvarka?	Živilė Valeišienė, WesternUnion Žmogiškųjų išteklių vadovė Eigirdas Žemaitis, VGTU Verslo vadybos fakulteto lektorius.
13.50 – 14.15	Renginių inžinerija: ko nemato žiūrovas?	Viktorija Žilinskaitė-Vytienė, VGTU Kūrybinių industrijų fakulteto docentė
14.20 – 14.45	Bioinžinerija + Gyvenimas = Biotūsas	Jaunius Urbonavičius, VGTU Chemijos ir bioinžinerijos katedros vedėjas, su studentais

3K zona

14:15–14:45	Pokalbis apie VGTU	VGTU atstovai
-------------	--------------------	---------------

INOVACIJŲ ALĖJA

12:15–13:00	Pokalbis apie VGTU arba VGTU – kas mes esame?	VGTU absolventai, studentai
-------------	---	-----------------------------

VASARIO 6 D.

KONFERENCIJŲ SALĖ 5.2, II aukštas, įėjimas iš 5 salės

Data, laikas	Paskaitos	Lektoriai
11.00 – 11.20	Mechanikos inžinerija ir modeliavimas	Robertas Urbanavičius, Mechanikos fakulteto docentas
11.25 – 11.50	Apie architektūrą: S, M, L, ?	Ignas Uogintas, VGTU Architektūros absolventas, UAB „Do Architects“ architektas
11.55 – 12.20	Aštuonios pagrindinės IT specialistų darbo perspektyvos	Dalius Mažeika, VGTU Informacinių sistemų katedros vedėjas, su studentais
12.25 – 12.45	Keturi būdai, kaip suderinti studijas ir karjerą: magistrantūra, iššęstinės, išlyginamosios, papildomosios ir nuotolinės studijos	VGTU Verslo vadybos fakulteto atstovai. Konsultuos Nuotolinių studijų centro ir Stojančiųjų priėmimo ir informavimo centro atstovai.

INOVACIJŲ ALĖJA

12:15–13:00	Pokalbis apie VGTU arba VGTU – kas mes esame?	VGTU absolventai, studentai
-------------	--	-----------------------------

IDĖJŲ INKUBATORIUS

14:00–14:45	Ekonomikos inžinerija. Nuo natūrinių mainų ateities inovacijų link	Marija Vyšniauskaitė, Laisvosios rinkos instituto Švietimo centro vadovė Jelena Stankevičienė, VGTU Verslo vadybos fakulteto dekanė.
-------------	---	---

VGTU STUDIJŲ stendas

Pagrindinis parodos VGTU stendas – Studijų. Šiame VGTU stende kviečiame susitikti ir pasikalbėti apie VGTU studijų programas bei stojimo tvarką su mūsų dėstytojais, studentais ir absolventais.

VGTU stendas „INOVACIJŲ ALĖJOJE“

Parodos lankytojai šiame VGTU stende praktiškai susipažins su šiuolaikinėmis inžinerinėmis technologijomis bei jų studijomis universitete, o jei bus iš anksto pasidarę ir namų darbus – susikurs originalų suvenyrinį gaminį ar kompiuterinį žaidimą.

Stende bus pristatomos šios temos:

1. Naujo gaminio kūrimas: 3D modeliavimas ir sparčioji gamyba

Globalios konkurencijos sąlygos verčia gamybinį verslą nuolat mažinti naujų gaminių sukūrimo sąnaudas bei laiką, kartu išlaikant reikiamą kokybę, o tai įmanoma tik taikant naujas veiksmingas inžinerines technologijas.

Lankytojai turės progą praktiškai išbandyti naujų pramonės gaminių 3D modeliavimo ir jų gamybos sparčiąsias technologijas, o tie, kurie bus padarę namų darbą – savo gaminio skaitmeninį modelį, jį galės materializuoti 2D lazerine pjaustykle bei 3D spausdintuvu. Darbas organizuojamas kūrybinių dirbtuvių forma, iš anksto užsiregistravus. **Metodinę medžiagą namų darbams ir registracijos formą patogiausia rasti adresu:**

<http://steam.vgtu.lt>

Data	Laikas	Veikla
vasario 4 d.	13:00–17:00	Kūrybinės dirbtuvės (užsiėmimo trukmė – 1 val.)
vasario 5 d.	13:00–17:00	Kūrybinės dirbtuvės (užsiėmimo trukmė – 1 val.)
vasario 6 d.	10:00–16:00	Kūrybinės dirbtuvės (užsiėmimo trukmė – 1 val.)

2. Multimedija ir kompiuterinis dizainas: 3D modeliavimas ir kompiuterinių žaidimų kūrimas

Kurti šiuolaikines multimedijas neįmanoma netaikant skaitmeninių virtualiųjų technologijų.

Lankytojai susipažins su kompiuterinių žaidimų objektų kūrimu – nesudėtingų 3D modelių kūrimu BLENDER aplinkoje ir jų realizavimu animaciniuose žaidimuose naudojant UNITY programėlę. Lankytojai, iš anksto susikūrę savo 3D modelius, galės vietoje susikurti savo originalų kompiuterinį žaidimą.

Darbas organizuojamas kūrybinių dirbtuvių forma, dalyviams iš anksto užsiregistravus. **Metodinę medžiagą namų darbams ir registracijos formą patogiausia rasti adresu: <http://steam.vgtu.lt>**

Data	Laikas	Veikla
vasario 4 d.	10:00–13:00	Kūrybinės dirbtuvės (užsiėmimo trukmė – 1 val.)
vasario 5 d.	10:00–13:00	Kūrybinės dirbtuvės (užsiėmimo trukmė – 1 val.)

3. Išmanioji elektronika: esminė šiuolaikinės inžinerijos sritis

Išmanioji elektronika – viena pagrindinių daugumos šiuolaikinių gamybinių įrenginių ir buitinių prietaisų dalis. Lankytojai susipažins su išmaniosios elektronikos technologijomis ir jų taikymu praktiniams uždaviniams spręsti, o eksperimentuodami su universiteto studentų sukonstruotais elektronikos įtaisais galės sau išbandyti elektronikos studijų programas.

4. Infraraudonųjų spindulių technologijos praktiniams uždaviniams spręsti

Lankytojai susipažins su infraraudonųjų spindulių (IRS) technologijomis, jų matavimo principais ir taikymu moksliniams tyrimams vykdyti bei praktiniams uždaviniams spręsti – nuo temperatūrinių laukų matavimų atliekant mokslinius eksperimentus iki pastatų bei konstrukcijų energinio efektyvumo tyrimų, taip pat eksperimentuos su IRS matavimo prietaisu – termovizoriumi, o norintieji galės gauti ir juo padarytą savo elektroninę nuotrauką.

5. Daugiasraigčio orlaivio valdymas

Norint išmokti valdyti tikrą orlaivį, geriausia pradėti nuo skrydžių virtualioje erdvėje – ten padaryti avariją nėra baisu, todėl ir stendo lankytojai savo praktinę pažintį su aviacijos technologijomis, jų taikymu ir studijomis pradės virtualioje erdvėje skraidindami bepilotį daugiasraigčių orlaivį (droną).