



**VILNIUS  
TECH**

Kūrybiškumo ir inovacijų  
centras „Linkmenų fabrikas“

Viešoji įstaiga, Saulėtekio al. 11, 10223 Vilnius, tel.: (8 5) 274 5000, (8 5) 274 5030, faks. (8 5) 270 0112, el. p. vilniustech@vilniustech.lt  
Duomenys kaupiami ir saugomi Juridinių asmenų registre, kodas 111950243, PVM mokėtojo kodas LT119502413  
Centro duomenys: Linkmenų g. 28, 2/01 kab., 08217 Vilnius, tel. (8 5) 2512473, el. p. linkmenufabrikas@vilniustech.lt  
Saulėtekio al. 11, LT-10223 Vilnius, Lithuania, tel. +370 5 274 5000, +370 5 274 5030, fax +370 5 270 0112, e-mail vilniustech@vilniustech.lt  
Center: Linkmenų g. 28, room 2/01, LT-08217 Vilnius, Lithuania, tel. +370 5 2512473, e-mail linkmenufabrikas@vilnustech.lt

---

2025-02-11

Nr. Versija 1.0

---

## VILNIUS TECH „LINKMENŲ FABRIKAS“ GERIAUSIŲ STUDENTŲ DARBŲ KONKURSO TAISYKLĖS

### 1. Bendrosios nuostatos

1.1. Šios taisyklės reglamentuoja Vilniaus Gedimino technikos universiteto (VILNIUS TECH) Kūrybiškumo ir inovacijų centro „LinkMenų fabrikas“ geriausių studentų darbų konkurso organizavimo, vertinimo ir apdovanojimo tvarką.

1.2. Konkursas vyksta kartą per metus – nuo **rudens** semestro pradžios (nuo **rugsėjo 1 d.**) iki **pavasario** semestro pabaigos (**birželio 30 d.**).

Dalyvauti konkurse gali **VILNIUS TECH** studentai, kurie mokslo metų metu **vykdė projektus „LinkMenų fabrikas“ laboratorijose**. Tai gali būti:

- Praktiniai, kursiniai, baigiamieji ar projektiniai darbai, atliekami studijų metu,
- Savanoriški projektai, skirti mokymuisi ir įgūdžių tobulinimui.

1.3. Konkurse negali dalyvauti studentai, atliekantys praktiką VILNIUS TECH „LinkMenų fabrikas“.

1.4. Konkurso tikslas – skatinti kūrybiškumą, inovacijas ir praktinių įgūdžių tobulinimą, įvertinant geriausius studentų darbus.

### 2. Dalyvavimo sąlygos

2.1. Konkurse gali dalyvauti VILNIUS TECH studentai, kurie mokslo metų metu vykdė projektus vienoje ar keliose iš šių laboratorijų:

- **Medijų laboratorijoje (foto ir/ar video),**
- **Audio laboratorijoje,**
- **Prototipų laboratorijos cechuose.**

2.2. Darbas gali būti atliekamas tiek individualiai, tiek komandoje.

2.3. Dalyvauti konkurse gali tie studentai, kurie savo atliekamą darbą ir galutinį rezultatą užregistruoja šioje konkurso formoje: <https://forms.gle/CB3HsTnG1FnWkbpN6>

2.4. Registracijos terminas:

- Iki 2026 m. gegužės 31 d.

### 3. Vertinimo kriterijai

3.1. Darbai atlikti Prototipų laboratorijoje ir užregistruoti konkurse, pretenduoja laimėti „LEMONA electronics kūrybiškumo stipendiją“ bei yra vertinami pagal šiuos kriterijus:

- **Prototipo novatoriškumas ir kūrybiškumas** – vertinama, kiek sukurtas prototipas pasižymi naujoviškais sprendimais ir originaliu požiūriu. Akcentuojamas kūrybiškas idėjos pateikimas, netradicinis problemos sprendimo būdas ar naujų technologijų pritaikymas (0–10 balų),
- **Prototipo techninis veikimas ir konstrukcijos kokybė** – analizuojama, kaip gerai prototipas veikia praktiškai: ar mechanizmai, technologiniai sprendimai ir naudojamos medžiagos užtikrina stabilų, funkcionalų veikimą. Vertinama darbo atlikimo preciziškumas, surinkimo kokybė ir detalumas (0–10 balų),
- **Funkcionalumas ir pritaikomumas praktikoje** – įvertinama, ar sukurtas prototipas realiai gali būti pritaikytas sprendžiant tam tikrą problemą ar atliekant konkrečią funkciją. Atsižvelgiama, ar prototipas atitinka numatytą paskirtį ir ar būtų lengvai adaptuojamas realioje aplinkoje (0–10 balų),
- **Dizainas ir ergonomika** – vertinama, kaip patraukliai ir patogiai prototipas atrodo bei kaip jį būtų paprasta naudoti. Atsižvelgiama į vizualinį estetikos sprendimą, konstrukcijos ergonomiškumą, aiškumą bei naudojimosi patogumą. Kuo prototipas draugiškesnis vartotojui ir estetiškai išbaigtas, tuo aukštesnis balas (0–10 balų),
- **Prototipo sudėtingumas ir realizavimo lygis** – įvertinama, kiek prototipo sukūrimas reikalavo techninių žinių ir sprendimų, ar jis apima sudėtingus mechanizmus, elektroninius komponentus ar programines sistemas. Taip pat vertinama, kiek prototipas yra išbaigtas ir priartėjęs prie galutinio gaminio – ar jis demonstruoja visą numatytą funkcionalumą, ar tik dalį jo (0–10 balų).

3.2. Darbai atlikti **Audio laboratorijoje** vertinami pagal šiuos kriterijus:

- **Idėja** – kūriniu norimos perteikti minties originalumas ir darbo konceptualumas (0–10 balų),
- **Įrašymo kokybė** – kūrinio užfiksavimui pasirinktų metodų tinkamumas kūrinio žanrui būdingiems kokybiniams reikalavimams (0–10 balų),
- **Montažo ir postprodukcijos kokybė** – kūrinio skambesio profesionalumas: įrašo triukšmų išvalymas bei teisingas atskirų elementų tembrinis ir dinaminis balansas (0–10 balų),
- **Garso dizainas ir estetika** – individualaus kūrėjo stiliaus pojūtis (0–10 balų),
- **Projekto sudėtingumas ir išbaigtumas** – kūrybinių sumanymų kompleksiškas ir realizavimo lygmuo (0–10 balų).

3.3. Darbai atlikti **Medijų laboratorijoje** vertinami pagal šiuos kriterijus:

- **Idėja** – temos įdomumas, pasakojimo krypties aiškumas (0–10 balų),
- **Turinio pateikimas** – idėjos pateikimas ir kūrybiškumas. Struktūros ir kompozicijos suderinamumas su pagrindine mintimi (0–10 balų),
- **Techninis įgyvendinimas** – naudotos technikos ir metodai, jų suderinamumas, inovatyvumas ir kūrybiškas panaudojimas. Techninių aspektų atitikimas projekto žanrui būdingiems kokybiniams reikalavimams (0–10 balų),
- **Kūrybiškumas ir originalumas** – darbo išskirtinumas, originalumas, kūrybiškų sprendimų panaudojimas, rezultato įsimintinumas (0–10 balų),
- **Aptarimas ir kritinė analizė** – Ar sugebėjote objektyviai įvertinti savo darbą? Ar matote, ką galėtumėte patobulinti, pavyzdžiui, techninius sprendimus ar kompoziciją? (0–10 balų).

3.4. Maksimalus balų skaičius – 50 balų.

3.5. Jei keli darbai surenka vienodą balų skaičių, laimėtoją nustato uždaras komisijos balsavimas.

#### 4. Vertinimo komisija

4.1. Darbus vertina VILNIUS TECH „LinkMenų fabrikas“ sudaryta komisija, kurią sudaro:

- Laboratorijų vedėjai,
- VILNIUS TECH „LinkMenų fabrikas“ administracijos atstovai.
- „LEMONA electronics kūrybiškumo stipendijos“ vertinime – „LEMONA electronics“ atstovai.

4.2. Komisijos sprendimas nustatomas uždaro posėdžio metu.

4.3. Sprendimas yra galutinis ir neskundžiamas.

4.4. Surinkti balai nėra skelbiami.

## **5. Nugalėtojų paskelbimas ir apdovanojimai**

5.1. Iki birželio mėnesio pabaigos iš kiekvienos laboratorijos išrenkamas vienas geriausias darbas.

5.2. Geriausių darbų autoriai apdovanojami 3 BSI (210 EUR) vertės vienkartinė stipendija (medijų bei audio srities nugalėtojai; 500 EUR vertės vienkartinė stipendija („LEMONA electronics kūrybiškumo stipendijos“) nugalėtojai.

5.3. Jei laimėtojas yra komanda, stipendija lygiomis dalimis paskirstoma tarp visų komandos narių.

5.4. Nugalėtojai informuojami el. paštu, kuris buvo nurodytas konkurso registracijos metu.

5.5. Nugalėtojų darbai, jų pristatymai ir nuotraukos viešinimo tikslais bus skelbiami VILNIUS TECH „LinkMenų fabrikas“ socialiniuose tinkluose ir kituose viešinimo kanaluose.

## **6. Baigiamosios nuostatos**

6.1. Dalyvaudami konkurse, studentai sutinka su šiomis taisyklėmis ir jų laikosi.

6.2. Organizatoriai pasilieka teisę keisti konkurso sąlygas, apie tai iš anksto informavę studentus.

6.3. Kilus klausimams, studentai gali kreiptis į VILNIUS TECH „LinkMenų fabrikas“ administraciją el. paštu: [linkmenufabrikas@vilniustech.lt](mailto:linkmenufabrikas@vilniustech.lt)

Direktorė

Lina Pečiūrė