

VILNIUS TECH KREPŠINIO LYGOS

2026 m. TURNYRO

NUOSTATAI

I. BENDROSIOS NUOSTATOS

1. VILNIUS TECH krepšinio lygos krepšinio turnyras (toliau – Turnyras), skirtas VILNIUS TECH bendruomenei.
2. Turnyro tikslas:
 - skatinti studentų ir darbuotojų fizinį aktyvumą;
 - stiprinti universiteto bendruomeniškumą;
 - sudaryti galimybę reguliariai sportuoti ir varžytis draugiškoje aplinkoje.
3. Svarbiausios Turnyro vertybės:
 - sąžiningumas;
 - pagarba varžovams;
 - pagarba komandos draugams;
 - pagarba organizatoriams;
 - atsakomybė už savo elgesį aikštelėje ir už jos ribų.
4. Turnyras organizuojamas vadovaujantis „Fair Play“ principu. Tikimasi, kad visi dalyviai laikysis aukščiausių sportinės etikos standartų.

II. DALYVIAI

1. Turnyre gali dalyvauti komandos, sudarytos iš:
 - VILNIUS TECH studentų;
 - VILNIUS TECH darbuotojų;
 - mišrios sudėties komandų, kuriose žaidžia studentai ir darbuotojai.
2. Komandą registruoja ir jai atstovauja komandos kapitonas.
3. Kiekviena komanda registracijos metu pateikia žaidėjų sąrašą.
4. Minimalus komandų skaičius Turnyrui vykdyti – 4 komandos.

III. KOMANDOS SUDĖTIS

1. Komandą gali sudaryti ne daugiau kaip 15 žaidėjų.
2. Rungtynės komanda turi pradėti su 5 žaidėjais.
3. Komandai nesurinkus bent 5 žaidėjų iki numatytos rungtynių pradžios, jai įskaitomas techninis pralaimėjimas.
4. Jei rungtynių metu vienas žaidėjas gauna traumą, komanda gali tęsti žaidimą su 4 žaidėjais.
5. Jei aikštelėje lieka mažiau nei 4 žaidėjai, komandai užskaitomas techninis pralaimėjimas.
6. Techninio pralaimėjimo rezultatas fiksuojamas 0:20.

IV. TURNYRO VYKDYMAS

1. Turnyro sezonas pradedamas spalio 18 d.
2. Rungtynės vyksta kiekvieną sekmadienį 15:00 val. ir 15:45 val., VILNIUS TECH sporto salėje.
3. Rungtynėms skiriamas laikas 45 min., įskaitant apšilimą.
4. Reguliarusis sezonas vykdomas saviorganizacijos principu.
5. Komandos tarpusavyje žaidžia be teisėjų, vadovaudamosi **sąžiningumo ir tarpusavio pagarbos principais**.
6. Reguliariojo sezono rungtynių metu organizatoriai teisėjų neskiria.
7. Pusfinalių, finalo ir, jei numatyta, rungtynių dėl trečiosios vietos organizavimą vykdo VILNIUS TECH sporto skyrius.

V. RUNGTYNIŲ TAISYKLĖS

1. Vienos rungtynės žaidžiamos:
 - iki 50 pelnytų taškų arba
 - iki 35 minučių bendro žaidimo laiko, priklausomai nuo to, kuri sąlyga įvyksta pirmiau.
2. Rungtynių laikas nestabdomas, išskyrus išimtinis atvejus, kai komandos susitaria kitaip dėl saugumo ar nenumatytų aplinkybių.
3. Kiekviena komanda rungtynių metu turi teisę į dvi 30 s. trukmės pertraukėles.
4. Komandos pačios fiksuoja žaidimo laiką ir rezultatą, vadovaudamosios sąžiningumo ir pagarbos principais.
5. Pasibaigus 35 min. žaidimo laikui laimi komanda, surinkusi daugiau taškų.
6. Jeigu rungtynėms pasibaigus rezultatas yra lygus, žaidžiamas pratęsimas iki pirmųjų pelnytų 5 taškų.
7. Kilus ginčui dėl taisyklių interpretavimo, komandos privalo vadovautis sąžiningumo ir kompromiso principais. Ginčą sprendžia tik komandų kapitonai.
8. Bet koks sąmoningas taisyklių pažeidimas laikomas nesportišku elgesiu.
9. Taškų skaičiavimas:
 - Metimas, atliktas iš tritaškio zonos, vertinamas 3 taškais.
 - Metimas, atliktas tritaškio zonos viduje, vertinamas 2 taškais.
 - Komandinės pražangos yra neskaičiuojamos, bet atlikus pražangą metimo metu, yra atliekamas vienas baudos metimas, kuris vertinamas 2 taškais
10. Turnyre taikomos pagrindinės FIBA krepšinio taisyklės, kiek jos neprieštarauja šiems nuostatom.
11. Kadangi reguliariojo sezono rungtynėse nėra teisėjų, taisyklių pažeidimus žaidėjai deklaruoja vadovaudamiesi sąžiningumo ir pagarbos principais.
12. Ginčų sprendimas rungtynių metu:
 - Komandos skatinamos abejotinus epizodus vertinti varžovų naudai ir vadovautis Fair Play principais.
 - Ginčui išspręsti kapitonai turi ne daugiau kaip 2 min.
 - Jei nesutaria:
 1. Tritaškis → dvitaškis;
 2. Neaiškūs taškai → neįskaitomi;
 3. Neaiškus rezultatas → grįžtama prie paskutinio abiejų komandų pripažinto rezultato.

VI. KOMANDŲ APRANGA

1. Komandos rungtynių metu privalo dėvėti vienodos arba aiškiai panašios spalvos sportinius marškinėlius.
2. Jeigu rungtyniaujančių komandų marškinėlių spalvos yra vienodos arba labai panašios ir tai trukdo atskirti komandas aikštėje, viena iš komandų privalo dėvėti organizatorių suteiktus skiriamuosius marškinėlius (skirtukus).
3. Kuri komanda dėvės skirtukus, nusprendžiama rungtynių vietoje komandų kapitonai burtų keliu.

VII. REZULTATŲ FIKSAVIMAS

1. Pasibaigus rungtynėms abi komandos privalo patvirtinti galutinį rezultatą.
2. Rungtynių rezultatą organizatoriams pateikia laimėjusios komandų kapitonas.
3. Rezultatas tampa oficialus tik tuomet, kai jį patvirtina abiejų komandų kapitonai.
4. Kilus nesutarimams dėl rezultato, organizatoriai turi teisę:
 - pareikalauti papildomos informacijos;
 - organizuoti situacijos nagrinėjimą;
 - neįskaityti rungtynių rezultato.
5. Sąmoningas neteisingo rezultato pateikimas gali būti pagrindas komandą pašalinti iš Turnyro.

VIII. DRAUSMĖ IR FAIR PLAY

1. Visi dalyviai privalo elgtis pagarbiai.
2. Draudžiama:
 - įžeidinėti varžovus;
 - naudoti necenzūrinius ar diskriminacinius pasisakymus;
 - provokuoti konfliktus;
 - tyčia žaloti kitus žaidėjus.
3. Komandos kapitonas yra atsakingas už savo komandos elgesį.
4. Organizatoriai turi teisę:
 - įspėti komandą;
 - skirti techninį pralaimėjimą;
 - šalinti komandą iš Turnyro.
5. Fair Play principų laikymasis yra svarbesnis už sportinį rezultatą.

IX. SAUGUMAS

1. Visi dalyviai rungtyniauja savo atsakomybe ir įvertinę savo sveikatos būklę.
2. Organizatoriai neatsako už dalyvių sveikatos sutrikimus ar traumas, įvykusias rungtynių metu.
3. Dalyviai privalo naudoti tinkamą sportinę aprangą ir avalynę.
4. Sporto skyriuje yra pirmos pagalbos vaistinė ir defibriliatorius. Sudėtingesnės traumos atveju, komandos draugai turi iškviesti greitąją pagalbą.
5. Traumų ar kitų nelaimingų atsitikimų atvejais komandos privalo nedelsiant informuoti organizatorius.

X. APDOVANOJIMAI

1. Komandos nugalėtojos apdovanojamos medaliais, diplomais ir asmeniniais prizais.

XI. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

1. Organizatoriai turi teisę keisti ir papildyti šiuos nuostatus, apie tai iš anksto informuodami dalyvius.
2. Registruodamiesi į Turnyrą dalyviai patvirtina, kad susipažino su šiais nuostatais ir įsipareigoja jų laikytis.
3. Visi nuostatuose neaptarti klausimai sprendžiami organizatorių sprendimu, vadovaujantis sąžiningumo, sportinės etikos ir bendruomeniškumo principais.

VILNIUS TECH krepšinio lygos turnyro organizatoriai:

Vilniaus Gedimino technikos universiteto Sporto ir meno centro Sporto skyrius

Kontaktai: +370 5 237 0639, sportas@vilniustech.lt

Čempionato vyr. teisėjas - Artūras Leščinskas.

Lygos vadovė – Raminta Kuktaite

Oficialus tinklapis: smc.vilniustech.lt